

Hans-Jürgen Lorke

# ***BRIDGE*** ***IN TABELLENFORM***

**FORUM D 2012**

**FÜR FORTGESCHRITTENE**

**ELEMENTE**

**ERÖFFNUNG**

**GEGENREIZUNG**

**WETTBEWERBSREIZUNG**

**TECHNIKEN**

**REGELN**



Basis ist das Bietsystem

„Forum D“

Offizielles Biet – und Unterrichtssystem  
des Deutschen Bridge – Verbandes

**BRIDGEZENTRUM TELGTE-MÜNSTERLAND**

Hans-Jürgen Lorke

***BRIDGE***  
***IN TABELLENFORM***

**FORUM D 2012**

**FÜR FORTGESCHRITTENE**

**ELEMENTE**

**ERÖFFNUNG**

**GEGENREIZUNG**

**WETTBEWERBSREIZUNG**

**TECHNIKEN**

**REGELN**

**BRIDGEZENTRUM TELGTE-MÜNSTERLAND**

Hans-Jürgen Lorke  
Bridge in Tabellenform FORUM D 2012  
für Fortgeschrittene

2012 © Copyright by Lorke  
Alle Rechte vorbehalten, auch die der foto-mechanischen  
Wiedergabe und Speicherung in elektronischen Medien.

Layout: Hans-Jürgen Lorke

Umschlaggestaltung: Hans-Jürgen Lorke

Herausgeber: Bridgezentrum Telgte-Münsterland  
Lorke

Für Verbesserungsvorschläge und Hinweise auf Fehler ist  
Autor und Herausgeber dankbar.

Bridgezentrum Telgte-Münsterland  
Lorke  
DE 48291 Telgte, Münsterstr. 3  
Tel. 02504/3461 Fax. 02504/3469  
bridge.telgte@t-online.de  
www.bridgetabellenbuch.de

ISBN 978-3-945056-05-9

# INHALTSÜBERSICHT

 Durch Berühren der [blauen Gliederungspunkte](#) gelangen Sie zu dem jeweiligen Abschnitt im Buch.

<b>ORIENTIERUNGSHILFE</b>	<b>1</b>
<b>MAGISCHE ZAHLEN</b>	<b>2</b>
<b>ÜBERBLICK BEI ERÖFFNUNGSSTÄRKE</b>	<b>3</b>
<b>Erster Gedanke</b>	
<b>Eröffnung der Oberfarben ♥ und ♠</b>	<b>4</b>
<b>Antworten:</b> Fitbestätigung Farbwechsel auf der 1. Bietstufe Farbwechsel auf der 2. Bietstufe Farbwechsel im Sprung SA-Gebot	
<b>Zweiter Gedanke</b>	
<b>1 SA-Eröffnungen</b>	<b>26</b>
<b>Antworten:</b> SA-Gebot (keine 4er-Oberfarbe) Stayman (5er♥/♠ + 4er♣/♥) Stayman (4er♥ oder 4er♠) Texas-Transfer	
<b>2 SA-Eröffnungen</b>	<b>36</b>
<b>Antworten:</b> SA-Gebot (keine 4er-Oberfarbe) Stayman (5er♥/♠ + 4er♣/♥) Stayman (4er♥ oder 4er♠) Texas-Transfer	
<b>Dritter Gedanke</b>	
<b>Eröffnung der Unterfarben ♣ und ♦</b>	<b>42</b>
<b>Antworten:</b> Farbwechsel auf der 1. Bietstufe Farbwechsel auf der 2. Bietstufe Farbwechsel <b>im Sprung</b> Farbwechsel <b>im Doppelsprung</b> SA-Gebot Fitbestätigung	
<b>2♣-Eröffnungen</b>	<b>62</b>
<b>2♦-Eröffnungen</b>	<b>66</b>
<b>Weak Two</b>	<b>70</b>
<b>Antworten:</b> Fit, Farbwechsel, 2SA (künstlich)	
<b>Sperr-Eröffnungen</b>	<b>76</b>

<b>ÜBERBLICK BEI GEGENREIZUNG</b>	<b>80</b>
<b>Farbgegenreizung auf der 1er-Stufe 1♦</b>	<b>81</b>
<b>Antworten:</b> Fitbestätigung SA-Gebot Farbwechsel auf der 1. Stufe	
<b>Farbgegenreizung auf der 1er-Stufe 1♥/♠</b>	<b>83</b>
<b>Antworten:</b> Fitbestätigung Farbwechsel auf der 1. Stufe Überruf, Überruf im Sprung Farbwechsel auf der 2. Stufe SA-Gebot	
<b>Farbgegenreizung auf der 2er-Stufe 2♣/♦/♥</b>	<b>87</b>
<b>Antworten:</b> Fitbestätigung Farbwechsel auf der 2/3er-Stufe Überruf SA-Gebot	
<b>Farbgegenreizung im Sprung (Sperrgebote)</b>	<b>90</b>
<b>Antworten:</b> Fitbestätigung	
<b>Informations-Kontra nach 1♣/♦-Eröffnung</b>	<b>92</b>
<b>Antworten:</b> Farbansagen SA-Gebot Überruf	
<b>Informations-Kontra nach 1♥/♠-Eröffnung</b>	<b>94</b>
<b>Antworten:</b> Farbansagen SA-Gebot Überruf	
<b>Informations-Kontra in der Wettbewerbsreizung</b>	<b>97</b>
<b>Antworten:</b> Farbansagen Überruf	
<b>Stärke-Kontra nach 1♣/♦/♥/♠-Eröffnung</b>	<b>98</b>
<b>Antworten:</b> Farbansage	



 Durch Berühren der **blauen Gliederungspunkte** gelangen Sie zu dem jeweiligen Abschnitt im Buch.

<b>Gegenreizung 1SA</b>	<b>100</b>	<b>Wiederbelebung nach Gegenreizung</b>	<b>143</b>
<b>Antworten:</b> Überruf (Ersatz für Stayman) Natürliche Farbgebote Modifizierte Folgereizungen		<b>Antworten:</b> Farbfit SA-Gebote Farbgebote	
<b>Wiederbelebung in der 4. Position</b>	<b>105</b>	<b>Konvention Stolen Bids</b>	<b>146</b>
Farbgegenreizungen: 1♦/♥/♠ Farbgegenreizungen im Sprung: 2♦, 3♣ Informationskontra SA-Gegenreizung: 1SA/ 2SA Überruf		die „gestohlenen Gebote“ nach 1SA-Eröffnung	
<b>Konvention Michaels Präzis</b>	<b>115</b>	<b>WEITERE KONVENTIONEN</b>	
<b>Antworten:</b> Farbgebot SA-Gebot		<b>Versuchsgebote</b>	<b>150</b>
<b>Konvention Multi Landy</b>	<b>120</b>	Farbfit in den Oberfarben	
<b>Antworten:</b> Farbgebot SA-Gebot		<b>Konventionelle Oberfarb-Unterstützung</b>	<b>153</b>
<b>WETTBEWERBSREIZUNG</b>	<b>127</b>	<b>Antworten:</b> Hebungen ALT und NEU	
<b>Änderungen der Reizung nach Farb-Gegenreizung</b>	<b>128</b>	<b>Neue Unterfarbe Forcing (NUF)</b>	<b>156</b>
<b>Antworten:</b> Farbfit Farbwechsel SA-Gebot Negativkontra		Suche nach Farbanschluss in Oberfarbe	
<b>Änderungen der Reizung nach SA-Gegenreizung</b>	<b>137</b>	<b>Dritte Farbe Forcing</b>	<b>161</b>
<b>Antworten:</b> Straf-Kontra Fit Farbgebot Landik		Suche nach Stopper in Restfarbe	
<b>Änderungen der Reizung nach Info-Kontra</b>	<b>139</b>	<b>Natürlich dritte Farbe</b>	<b>166</b>
<b>Antworten:</b> Farbfit Rekontra Truscott Konvention Fitjump, Splinter Farbwechsel SA-Gebot		Suche nach Stopper in Restfarbe	
		<b>Vierte Farbe Forcing</b>	<b>168</b>
		Suche nach Farbanschluss oder Stopper	
		<b>Moderateur</b>	<b>174</b>
		2 SA Bremse	
		<b>Schlemmkonventionen</b>	<b>175</b>
		Assfrage nach Blackwood Assfrage nach Roman Key Card Blackwood für Oberfarben und Unterfarben Assfrage nach Gerber	
		<b>ANHANG</b>	<b>180</b>
		<b>Regeln</b>	
		Spielstiche / Markierungen / Zugaben / Ausspiel	
		<b>Tipps / Anschriften</b>	
		<b>Begriffe</b>	
		<b>Weitere Bücher</b>	

## Orientierungshilfe

### Zusätzlicher Suchpfad über **Spalten- und Zeilennummer**

Neben übersichtlichen Tabellen mit allen möglichen Reizvorgängen  
-Eröffnung, Antwort, Wiedergebot des Eröffners und 2. Ansage des Antwortenden-  
hat man über den [Suchpfad - Spalten - und Zeilennummer](#) - eine noch bessere Orientierung.  
Die Spalten und Zeilen einer Tabelle sind durchnummeriert.

Das Wiederfinden der schon gelesenen Reizvorgänge wird eine Erleichterung.

In der Partnerschaft ist es eine zusätzliche Hilfe bestimmte Reizungen schneller nachzuvollziehen:  
Partner schau dir die Seite 29, Spalte 2 und Zeile 4 an, hier findest du die Transfer-Einleitung.

Wird das Bridge-Tabellenbuch im Unterricht benutzt, ist der [Suchpfad - Spalten- und Zeilennummer](#) -  
eine zusätzliche gute Orientierung.

## Magische Zahlen

Das Reizsystem hat das Bedürfnis:  
 ein gutes Teilspiel  
 ein aussichtsreiches Vollspiel  
 oder  
 einen himmlischen Schlemm  
 zu finden.

Alle Gebote haben das Ziel, die „Magischen Zahlen“ zu finden.  
 Sie dürfen ihren Partner nie belügen  
 und falsche Punkte mit ihren Geboten ansagen!

Sans Atout-Vollspiel  
**3 SA**  
**25 Punkte**

Oberfarbvollspiel  
**4♠ oder 4♥**  
**27 Punkte**

Unterfarbvollspiel  
**5♣ oder 5♦**  
**30 Punkte**

Klein-Schlemm  
**6♣/♦/♥/♠/SA**  
**33 Punkte**

Groß-Schlemm  
**7♣/♦/♥/♠/SA**  
**37 Punkte**

### Überblick bei Eröffnungsstärke

min. 12 F-Punkte oder 13 FL - 22 FL-Punkte  
FL (Figurenlängepunkte) = Figurenpunkte + Längepunkte

**Erster Gedanke:** Habe ich eine 5er Oberfarbe in ♠ oder ♥ ?

**JA**

**NEIN**

Eröffnung: 1 ♠ oder 1 ♥



**Zweiter Gedanke:** Habe ich eine SA – Verteilung ?

**JA**

Habe ich für eine SA – Verteilung die „Punkte“?

**JA**

1 SA Eröffnung: 15+ - 17 FL-Punkte

2 SA Eröffnung: 20 - 21 FL-Punkte

**NEIN**



**Dritter Gedanke:** Keine Oberfarberöffnung! Keine SA-Eröffnung!

**Ausweg:**

**Eröffnung** in der längsten **Unterfarbe!**

1 ♣ oder 1 ♦ min. 3er-Länge

bei gleicher Länge : 1 ♦

Ausnahme 3er ♣ + 3er ♦ : 1 ♣

**Erster Gedanke**

Habe ich **5 Karten** in einer Oberfarbe ♠ oder ♥ und 13 FL (12F) bis 23 FL?

Die Antwort lautet: **JA** = Ich eröffne **1♥** oder **1♠**

Habe ich beide Oberfarben mit je 5 Karten (5er♥ + 5er♠), eröffne ich die ranghöhere Farbe = **1♠**

1) Unterstützungs-Gebote

Das Oberfarbspiel ist gefunden. Der Antwortende berücksichtigt seine Verteilungspunkte bei der Blattbewertung.

1 Eröffner			2 Antwortender			
1♥/♠:	13-23 FL	min. 5er-Länge ♥/♠	2♥/♠:	6-10 FV	min. 3er-Länge ♥/♠	Hebung
			3♥/♠:	11-12 FV	min. 3er-Länge ♥/♠	Einladung
			4♥/♠:	13-14 FV	min. 3er-Länge ♥/♠ (max. 10 F und 1 Ass)	Vollspiel

2) Farbwechsel

Farbwechsel auf der **1. Bietstufe** verspricht mindestens eine 4er-Farblänge ab 6 FL (**forcierend**)

1 Eröffner			2 Antwortender			
1♥:	13-23 FL	min. 5er-Länge ♥	1♠:	ab 6 FL	min. 4er-Länge ♠ <b>forcierend</b>	Partner spricht!

Farbwechsel auf der **2. Bietstufe** verspricht mindestens eine 4er-Farblänge ab 11 FL (**selbstforcierend**)

1 Eröffner			2 Antwortender			
1♠:	13-23 FL	min. 5er-Länge ♠	2♣/♦:	ab 11 FL	min. 4er-Länge ♣/♦ <b>selbstforcierend</b>	Partner spricht, ich rede nochmals
			2♥:	ab 11 FL	min. 5er-Länge ♥ <b>selbstforcierend</b>	

3) SA-Antworten

SA-Antworten sind keine forcierende Gebote, sie geben begrenzt die Punkte an.

**1. Bietstufe:** verspricht keine ausgeglichene Verteilung z. B. ( 1er♠, 2er♥, 5er♦, 5er♣)

**2. oder 3. Bietstufe:** versprechen eine ausgeglichene Verteilung. Das Blatt darf **kein** Single und **keine** 2 Doubleton haben.

1 Eröffner			2 Antwortender			
1♥/♠:	13-23 FL	min. 5er-Länge ♥/♠	1 SA:	6-10 FL	beliebige Verteilung	Punktansage
			2 SA:	11-12 FL	ausgeglichene Verteilung	Einladung
			3 SA:	13-14 FL	ausgeglichene Verteilung	Vollspiel

F = Figurenpunkte • FL = Figurenlängepunkte • FV = Figurenverteilungspunkte

# 1♥ Eröffnung

## Das Wiedergebot des Eröffners (Rebid) nach Farbwechsel

In der Regel ist mit dem Wiedergebot des Eröffners der Endkontrakt mit Abschlussgebot gefunden oder der Antwortende muss seine Stärke und Blattverteilung über weitere Gebote zeigen.

### 1) Die Unterstützungs-Gebote

1	Eröffner	2	Antwortender	3	Wiedergebot Eröffner
1♥:	13-23 FL min. 5er-Länge ♥	1♠:	ab 6 FL min. 4er-Länge ♠	2♠:	13-16 FV 4er-Länge ♠ (schwach)
				3♠:	17-19 FV 4er-Länge ♠ (einladend)
				4♠:	ab 20 FV 4er-Länge ♠ (stark)

### 2) Ausgeglichene Verteilung

1	Eröffner	2	Antwortender	3	Wiedergebot Eröffner
1♥:	13-23 FL min. 5er-Länge ♥	1♠:	ab 6 FL min. 4er-Länge ♠	1 SA:	13-15 FL ausgeglichen (schwach)
				2 SA:	16-18 FL ausgeglichen (einladend)

### 3) Einfärber

mindestens 6er-Farblänge

1	Eröffner	2	Antwortender	3	Wiedergebot Eröffner
1♥:	13-23 FL min. 5er-Länge ♥	1♠:	ab 6 FL min. 4er-Länge ♠	2♥:	13-16 FL 6er-Länge ♥ (nonforc.)
				3♥:	17-19 FL 6er-Länge ♥ (nonforc.)

### 4) Billiger Zweifärber

1.Farbe min. 5er-Länge (ranghöhere) 2.Farbe min. 4er-Länge (rangniedrigere)

1	Eröffner	2	Antwortender	3	Wiedergebot Eröffner
1♥:	13-23 FL min. 5er-Länge ♥	1♠:	ab 6 FL min. 4er-Länge ♠	2♣/♦:	13-19 FL 4er-Länge ♣/♦ (nonforc.)

### 5) Billiger Zweifärber im Sprung

1.Farbe min. 5er-Länge (ranghöhere) 2.Farbe min. 4er-Länge (rangniedrigere)

1	Eröffner	2	Antwortender	3	Wiedergebot Eröffner
1♥:	13-23 FL min. 5er-Länge ♥	1♠:	ab 6 FL min. 4er-Länge ♠	3♣/♦:	ab 20 FL 4er-Länge ♣/♦ (partieforc.)

### 6) Teurer Zweifärber

1.Farbe min. 5er-Länge (rangniedrigere) 2.Farbe min. 4er-Länge (ranghöhere)

1	Eröffner	2	Antwortender	3	Wiedergebot Eröffner
1♥:	13-23 FL min. 5er-Länge ♥	2♣:	ab 11 FL min. 4er-Länge ♣	2♠:	ab 17 FL 4er-Länge ♠ (selbstforc.)

F = Figurenpunkte • FL = Figurenlängepunkte • FV = Figurenverteilungspunkte

1♥/♠ Eröffnung – Antwort: Hebungen				1
1 Eröffner	2 Antwortender	3 Wiedergebot Eröffner	4 2. Ansage Antwortender	
	<b>Farbspiel in ♥/♠ gefunden (Hebung)</b>	<b>Abschluss</b>		2
1♥/♠ Eröffnung	2♥/♠: 6-10 FV min. 3er-♥/♠	pass: 13-16 FV schwach		3
13-23 FL min. 5er-Länge ♥/♠		<b>Einladung zum Vollspiel</b> über <b>weitere Hebung</b>	<b>Entscheidungen</b>	4
		3♥/♠: 17-19 FV Einladung	pass: 6-8 FV schwach	5
			4♥/♠: ab 9+FV Vollspiel erreicht	6
		<b>Alternativ: Einladung zum Vollspiel</b> <span style="border: 1px solid black; padding: 0 2px;">alert</span> über <b>Versuchsgebot in neuer Farbe (forc.)</b>	<b>Entscheidungen</b>	7
		3♣/♦: 17-19 FV zeige Verlierer	3♥/♠: 6-8 FV <b>Minimum</b>	8
			ab 9+FV <b>Maximum</b> aber <b>keine Hilfe in ♣/♦</b>	9
			4♥/♠: ab 9+FV <b>Maximum</b> mit Hilfe in ♣/♦	10
		<b>Alternativ: Einladung zum Vollspiel</b> <span style="border: 1px solid black; padding: 0 2px;">alert</span> über <b>allgemeines Versuchsgebot (forc.)</b>	<b>Entscheidungen</b>	11
		2 SA: 17-19 FV keine Verlierer	3♥/♠: 6-8 FV <b>Minimum</b>	12
			3 SA: 8 F <b>keine V-Punkte</b>	13
			4♥/♠: ab 9+FV <b>Maximum</b>	14
		<b>Vollspiel</b>		15
		4♥/♠: ab 20 FV Abschluss		16

F = Figurenpunkte • FL = Figurenlängepunkte • FV = Figurenverteilungspunkte

alert Alertkarte muss Partner legen und Auskunft geben!

# 1♥/♠ Eröffnung

1	Eröffner	2	Antwortender	3	Wiedergebot Eröffner	4	2. Ansage Antwortender
			<b>Farbspiel in ♥/♠ im Sprung</b> (Einladung zum Vollspiel)		<b>Entscheidung</b>		
	<b>1♥/♠ Eröffnung</b>	<b>3♥/♠:</b> 11-12 FV 3er-Länge ♥/♠		<b>pass:</b> 13-14 FV schwach			
	13-23 FL min. 5er-Länge ♥/♠			<b>4♥/♠:</b> 15-20 FV Vollspiel erreicht			
		<b>Farbspiel in ♥/♠</b> <b>Sprung ins Vollspiel</b> max. 10 F-Punkte, max. 1 Ass					
		<b>4♥/♠:</b> 13-14 FV 3er-Länge ♥/♠		<b>pass:</b> 13-19 FV Vollspiel erreicht			
				<b>Assfrage</b> nach Roman Key Card Blackwood			<b>So kann die Antwort sein</b>
				<b>4 SA:</b> ab 20 FV habe alle Kontrollen		<b>5♠:</b> 0/3 <b>5♥:</b> 1/4 <b>5♥:</b> 2 <b>5♠:</b> 2+TD	
		<b>Neue Farbe</b> auf der 4er-Stufe <b>Kontrollgebot</b> (Cue Bid in ♣) <b>Fitbestätigung</b> und <b>Schlemminteresse</b> (ab 11 F-Punkte u. min. 2 Asse)					
				<b>Kontrollgebot</b>			<b>Assfrage</b> nach Roman Key Card Blackwood
		<b>4♣:</b> ab 15+ FV 3(4)er-Länge ♥/♠		<b>4♦:</b> Cue Bid in ♦			<b>4 SA:</b> sehe alle Kontrollen

1♥/♠ Eröffnung – Antwort: 2♣/♦ Verzögerte Hebung mit 3er-Länge ♥/♠ über Farbwechsel auf der 2er-Stufe

1	Eröffner	2	Antwortender	3	Wiedergebot Eröffner	4	2. Ansage Antwortender
			<b>Farbwechsel: 2er-Stufe (selbstforc.)</b>		<b>Farbwiederholung</b>		<b>Farbspiel in ♥/♠</b> verzögert über Farbwechsel gereizt, meistens ist die Verteilung: 3-3-3-4 (kein V-Punkt)
	<b>1♥/♠ Eröffnung</b>	<b>2♣/♦:</b> ab 11 FL min. 4er-♣/♦		<b>2♥/♠:</b> 13-16 FL min. 5er-♥/♠		<b>3♥/♠:</b> 11-12 FV 3er-Länge ♥/♠	
	13-23 FL min. 5er-Länge ♥/♠					<b>4♥/♠:</b> ab 13 FV 3er-Länge ♥/♠	
				<b>Billiger Zweifärber</b> zeigt min. 9 Karten (5er♥/♠ + 4er♦) in den Restfarben häufig 2(1) + 2(3)			<b>Farbspiel in ♥/♠</b> verzögert über Farbwechsel gereizt
		<b>2♣:</b> ab 11 FL min. 4er-♣		<b>2♦:</b> 13-19 FL 4er-Länge ♦		<b>3♥/♠:</b> 11-12 FV 3er-Länge ♥/♠	
						<b>4♥/♠:</b> ab 13 FV 3er-Länge ♥/♠	

F = Figurenpunkte • FL = Figurenlängepunkte • FV = Figurenverteilungspunkte

1♥ Eröffnung – Antwort : 1♠ – Wiedergebot Eröffner : Hebungen			
1 Eröffner	2 Antwortender	3 Wiedergebot Eröffner	4 2. Ansage Antwortender
		<b>Farbfit</b> in ♠ gefunden unausgeglichen (5er♥ + 4er♠) und habe mindestens 15 FV (12 F + 3 FV)	<b>Entscheidungen</b>
<b>1♥ Eröffnung</b>	<b>1♠:</b> ab 6 FL min. 4er-Länge ♠	<b>2♠:</b> 15-16 FV 4er-Länge ♠	<b>pass:</b> 6-10 FV schwach
13-23 FL min. 5er-Länge ♥			<b>3♠:</b> 11-12 FV Einladung
			<b>4♠:</b> 13-17 FV Vollspielabschluss
			<b>Neue Farbe</b> auf der 4er-Stufe <b>Kontrollgebot</b> <b>Schlemminteresse</b>
			<b>4♣/♦:</b> ab 18 FV Cue Bid in ♣/♦
		<b>Einladung zum Vollspiel</b>	<b>Entscheidungen</b>
		<b>3♠:</b> 17-19 FV 4er-Länge ♠	<b>pass:</b> 6-8 FV schwach
			<b>4♠:</b> 9-13 FV Vollspielabschluss
			<b>Neue Farbe</b> auf der 4er-Stufe <b>Kontrollgebot</b> <b>Schlemminteresse</b>
			<b>4♣/♦:</b> ab 14 FV Cue Bid in ♣/♦
		<b>Vollspiel-Angebot</b>	<b>Entscheidungen</b>
		<b>4♠:</b> ab 20 FV 4er-Länge ♠	<b>pass:</b> 6-11 FV Vollspielabschluss
			<b>Assfrage</b> nach Roman Key Card Blackwood (RKCB) <b>Schlemminteresse</b>
			<b>4 SA:</b> ab 12 FV suche die Schlüsselkarten für ein Schlemmspiel

F = Figurenpunkte • FL = Figurenlängepunkte • FV = Figurenverteilungspunkte

# 1 ♥ Eröffnung

1 ♥ Eröffnung – Antwort: 1♠ – **Wiedergebot** Eröffner : SA-Ausnahmegebote  
 (statt: 13-14 FL=13-15 FL) (statt: 15-17 FL=16-18 FL) (statt: 18-19 FL=19-20 FL)

1	Eröffner	2	Antwortender	3	Wiedergebot Eröffner	4	2. Ansage Antwortender
			<b>Farbwechsel:</b> 1er-Stufe ( <b>forc.</b> )		<b>SA-Gebot (nonforc.)</b> z. B. (2er♠5er♥,3er♦,3er♣)		<b>Farbwiederholung (Notspiel)</b> (Partner hat min. einen 2er-Anschluss ♠)
	<b>1 ♥ Eröffnung</b>		<b>1♠:</b> ab 6 FL min. 4er-Länge ♠		<b>1 SA:</b> 13-15 FL ausgeglichen		<b>2♠:</b> 6-10 FL 5er-Länge ♠
	13-23 FL min. 5er-Länge ♥						<b>Neue Unterfarbe Forcing (NUF)</b> <b>alert</b> habe 5er-Länge♠, suche 3er-Anschluss (sind Unterfarben ungereizt: die bessere nehmen)
							<b>2♣/♦:</b> ab 11 FL 5er-Länge ♠
							<b>Farbspiel in ♠ gefunden</b> (Partner muss einen 2er-Anschluss ♠ haben)
							<b>3♠:</b> 11-12 FV min. 6er Länge ♠
							<b>4♠:</b> 13-17 FV min. 6er Länge ♠
							<b>SA-Spiel gefunden</b> (habe Werte in den Restfarben)
							<b>2 SA:</b> 11-12 FL fast ausgeglichen
							<b>3 SA:</b> 13-17 FL fast ausgeglichen
							<b>4 SA:</b> 18-19 FL quantitativ
					<b>SA-Gebot im Sprung (nonforc.)</b> z. B. (3er♠5er♥,2er♦,3er♣)		<b>SA-Spiel gefunden</b> (habe Werte in den Restfarben)
					<b>2 SA:</b> 16-18 FL ausgeglichen		<b>pass:</b> 6-8 FL zu schwach
							<b>3 SA:</b> 9-14 FL fast ausgeglichen
							<b>4 SA:</b> 16 FL quantitativ
							<b>6 SA:</b> ab 17 FL fast ausgeglichen
							<b>Neue Unterfarbe Forcing (NUF)</b> <b>alert</b> habe 5er-Länge♠, suche 3er-Anschluss (sind Unterfarben ungereizt: die bessere nehmen)
							<b>3♣/♦:</b> ab 9 FL 5er-Länge ♠

**alert** Alertkarte muss Partner legen und Auskunft geben! F = Figurenpunkte • FL = Figurenlängepunkte • FV = Figurenverteilungspunkte

1♥ Eröffnung

1	Eröffner	2	Antwortender	3	Wiedergebot Eröffner	4	2. Ansage Antwortender	
			<b>Farbwechsel: 1er-Stufe (forc.)</b>		<b>SA-Gebot im Sprung (nonforc.)</b> z. B. (2er♠,5er♥,3er♦,3er♣)		<b>Farbspiel in ♠ gefunden</b> Partner muss einen 2er-Anschluss ♠ haben (mit schlechten 9 FL = 2 SA passen)	1
	<b>1♥ Eröffnung</b>	<b>1♠:</b>	ab 6 FL min. 4er-Länge ♠		<b>2 SA:</b> 16-18 FL ausgeglichen		<b>4♣:</b> 10-15 FV 6er-Länge ♠	2
	13-23 FL min. 5er-Länge ♥						<b>Schlemmeinladung</b>	3
							<b>3♠:</b> ab 15+ FV 6er-Länge ♠	4
					<b>SA-Gebot im Sprung (nonforc.)</b> z. B. (3er♠,5er♥,2er♦,3er♣)		<b>Farbspiel in ♠ gefunden</b> (Partner muss einen 2er-Anschluss ♠ haben)	5
					<b>3 SA:</b> 19-20 FL ausgeglichen		<b>4♠:</b> 6-12 FV 6er-Länge ♠	6
							<b>6♠:</b> ab 13+ FV 6er-Länge ♠	7
							<b>SA-Spiel gefunden</b>	8
							<b>pass:</b> 9-12 FL nahezu ausgegl.	9
							<b>4 SA:</b> 13 FL quantitativ	10
							<b>6 SA:</b> 14-17 FL nahezu ausgegl.	11

1♥ Eröffnung – Antwort : 1♠ – Wiedergebot Eröffner : 2♥ (Farbwiederholung)

1	Eröffner	2	Antwortender	3	Wiedergebot Eröffner	4	2. Ansage Antwortender	
			<b>Farbwechsel: 1er-Stufe (forc.)</b>		<b>Farbwiederholung (nonforc.)</b> muss ein Einfärber sein		<b>Farbspiel in ♥ gefunden</b> mit 2er-Anschluss	12
	<b>1♥ Eröffnung</b>	<b>1♠:</b>	ab 6 FL min. 4er-Länge ♠		<b>2♥:</b> 13-16 FL 6er-Länge ♥		<b>pass:</b> 6-10 FV	13
	13-23 FL min. 5er-Länge ♥						<b>3♥:</b> 11-12 FV 2er-♥ (Einladung)	14
							<b>4♥:</b> 13-17 FV 2er-♥ (Vollspiel)	15
							<b>Neue Farbe auf der 4er-Stufe</b> Kontrollgebot Schlemminteresse	16
							<b>4♣/♦:</b> ab 18 FV 2er-♥ (Cue Bid ♣/♦)	17
								18

F = Figurenpunkte • FL = Figurenlängenzpunkte • FV = Figurenverteilungspunkte